

Guerra electrónica: que es, como sucede, ejemplos

LA **Guerra electrónica** es un fenómeno que solo se hizo posible en el siglo XX, con el dominio tecnológico y la industria que permitieron este tipo de acciones. Se entiende por guerra electrónica el conflicto que utiliza energía electromagnética para destruir, atacar o dañar a un enemigo. Por tanto, se produce una guerra electrónica cuando se impide al enemigo realizar sus propias transmisiones. Lo que se puede concluir es que la tecnología disponible en el momento de los conflictos siempre interfiere con la forma en que las naciones luchan. Si, en épocas anteriores, el dominio de la rueda o de la prensa era diferente en la forma de hacer la guerra, desde finales del siglo XX, la tecnología electrónica fue un dominio primordial para el desarrollo de formas de hacer la guerra. Una guerra electrónica, por lo tanto, no es un evento único, sino una nueva forma de hacer la guerra.

La guerra electrónica se suele confundir con la guerra cibernética. Esta confusión se produce porque, en sentido común, se entiende que tales expresiones forman parte del mismo mundo, o son equivalentes. Pero se puede entender que la Ciber guerra es característica del siglo XXI, ya que solo se hizo posible con el mundo digital y la tecnología disponible a partir de este momento. Se entiende, por tanto, que Cyber War es una rama de Electronic War, solo posible con la disponibilidad de nueva tecnología. Una guerra cibernética se puede caracterizar como técnicas apropiadas para eludir los sistemas de seguridad informática con la intención de acceder a la información disponible en ellos o sacar del aire sitios gubernamentales, bancarios e institucionales.

En la historia, la Guerra del Golfo es el primer conflicto entendido como Guerra Electrónica. Esto se debe a que fue un conflicto que se originó en laboratorios y grupos de estudio.

La Guerra del Golfo tuvo lugar entre los años 1990 y 1991 e involucró a dos fuerzas: por un lado Irak, y por el otro las Fuerzas de Coalición Internacional lideradas por los Estados Unidos de América de George W. Bush Sr. y las Naciones Unidas. La Guerra del Golfo fue el primer evento que experimentó la transmisión casi simultánea de ataques por canales de televisión y que permitió ataques a distancia, a través del desarrollo tecnológico.





Equipo ruso para guerra electrónica. Foto: Andrey 69 / Shutterstock.com

A partir de la comprensión de lo que son las guerras electrónicas y las guerras cibernéticas, es posible inferir cómo ocurrirán los conflictos mundiales en un futuro próximo. Está claro que tales conflictos se basarán en la vigilancia constante del enemigo y, más aún, en la posibilidad de atacar múltiples objetivos simultáneamente. Para eso, es necesario tener en cuenta algunas cuestiones: la cantidad de información disponible para cada fuerza de guerra; la calidad de dicha información y la seguridad de la misma; y el desarrollo de tecnologías que permitan dirigir las armas a distancia, sin necesidad de exponer a un gran número de personas en las trincheras. Así, como ya hemos visto, existe el uso de artefactos como drones que permiten ataques a distancia y la focalización de misiles con tecnología GPS, por ejemplo.

De esta forma, las guerras se desarrollarán de manera cada vez más violenta, ya que la tecnología permitirá ataques simultáneos tanto por tierra, por aire y por mar. La nación

con el mayor poder tecnológico será también, muy posiblemente, la que tenga el mayor poder militar. De la misma forma, se entiende que el acceso a la información – y la invasión de bases de datos, por ejemplo – son elementos fundamentales de la nueva forma de conflictos en la actualidad. Los ataques a sitios web gubernamentales e institucionales se han vuelto cada vez más comunes, lo que nos hace pensar que Internet es una de las armas más importantes para cualquier nación y tiene un potencial bélico muy grande. Entonces, Internet puede utilizarse como arma de guerra, tanto para espiar y obtener información, como para ataques directos. Sin embargo, los ciberataques entran en un limbo conceptual, porque este tipo de guerra se confunde comúnmente con el activismo político. Sin embargo, es importante entender que tales acciones existen como un medio para lograr algún propósito, caracterizando así la guerra cibernética, un brazo de las guerras electrónicas.

Referencias:

GAMA NETO, Ricardo Borges. Guerra cibernética / guerra electrónica. Conceptos, retos y espacios de interacción. En: **Revista Politics Today**, v. 26, n. 1 de 2017.